

中国科协青少年科技中心

科协青发〔2015〕65号

关于举办2015年全国青少年探索计划魔抓 (Scratch) 创意编程大赛活动的通知

各有关省(自治区、直辖市)科协青少年科技教育工作机构及中国福利会少年宫:

为激发青少年对电脑编程的兴趣,引导和培养青少年的创新精神 and 创新意识,提高青少年的自我学习能力、实践能力和创新能力,搭建教师间沟通交流的平台,提高教师参与项目的主动性和积极性,促进魔抓(Scratch)创意编程在青少年及学校和社会教育机构中的普及,我中心将首次面向全国举办青少年探索计划魔抓(Scratch)创意编程大赛。现将大赛相关事项通知如下:

一、组织机构

主办单位:中国科协青少年科技中心

二、大赛程序

大赛分为初赛、决赛和展示交流三个阶段。

1. 初赛时间为2015年10月17日—11月17日。2015年10月17

日开始提交参赛作品，11月17日提交截止。

2. 决赛时间为2015年12月5日。通过初赛评审的选手进入并参加决赛。

3. 展示交流时间预计为2016年年初，具体时间以主办单位公布的时间为准。参加展示交流人员为大赛决赛等次奖获奖选手和部分单项奖选手等，部分优秀辅导教师也将参加展示交流活动。

三、参赛组别

全国中小学在校生（8-15岁）均可以申报参赛作品。根据学生的不同年龄，本次大赛设立两个组别，分别是高小组（小学4-6年级）和初中组（初中1-3年级组）。

四、大赛奖项

大赛设网络人气奖和决赛奖项。决赛奖项设大赛等次奖和单项奖，均面向参加决赛并获奖的选手颁发。

1. 网络人气奖。网络人气奖共设10名，不分组。参赛作品一经提交即开始在线公开展示，接受公众网络投票。2015年12月4日大赛终审开始前截止投票，按票数统计获奖作品。

2. 大赛等次奖。大赛决赛设一、二、三等奖，高小组和初中组各设一等奖1名，二等奖2名，三等奖3名，颁发荣誉证书。

3. 大赛单项奖。大赛决赛设创意构思奖、探索精神奖、艺术审美奖、程序思维奖、作品讲述奖等5种单项奖，每种单项奖高小组和初中组各设1-3名，颁发荣誉证书。

大赛另设优秀辅导教师奖10名、优秀组织单位奖5名，主办单位将为获奖者颁发荣誉证书。

所有决赛获奖选手及优秀辅导教师均有机会免费参加我中心后续组织的全国青少年探索计划魔抓（Scratch）创意编程项目展示交流活动。

六、参赛作品要求

所有参赛作品均要求使用魔抓（Scratch）创意编程制作，高小组和初中组的参赛作品要求相同。

（一）初赛作品申报类别及要求

1. 作品类别（供选手构思创作思路时参考）：

互动艺术类：引入绘画、录音、摄影等多媒体手段，用新媒体互动手法实现音乐、美术方面的创意展示。

互动游戏类：各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等等。

实用工具类：有实用价值，可以解决学习生活中的实际问题的程序工具。

科学探索类：现实模拟、数学研究、物理实验等等各学科的趣味性展示与探究。

2. 作品要求

（1）参赛作品主题鲜明，创意新颖，内容健康，适合青少年观赏，建议以生活中的科学现象、科技发展、日常生活、学习科目等为对象，充分发挥想象力和创造力，力求以独特的

创意展现作品的趣味性和娱乐性。

(2) 参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消申报和评奖资格，如涉及版权纠纷，由申报者负责。

(3) 参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传获奖作品。

(二) 决赛作品要求。12月5日决赛当天，大赛组委会通过网络等形式公布题目，所有入围终评的选手同时开始创作作品，在规定时间内提交，同时选手要录制并提交创意思路讲述视频。相关要求另行公布。

七、评审标准

(一) 初赛作品评审标准

(1) 创意构思。作品结构完整，构思新颖别致，创意出发点或有实用价值，或幽默有趣、惊险刺激，强调创意的原创和独创性。

(2) 探索精神。充满想象力的思考，清楚明了的表达，用开放的心态持续学习新知识。充分表现想象力，积极发挥创造力，有很强的自我学习能力，自主创作精神。

(3) 艺术审美。角色造型、动画、音乐及音效优美协调，程序排列整齐美观无垃圾指令。作品界面整齐美观，角色造型生动优美，动画效果协调自然，音效使用恰到好处。

(4) 程序思维。程序流畅运行，概念理解准确，指令使用熟

练，程序运行流畅高效无Bug，角色、变量及消息等命名准确易读，考察选手实际运用编程的能力。

(5) 作品讲述。逻辑思维清晰，语言表达顺畅，编程术语使用准确，台风自然纯朴，举止得体大方（因初审作品不用提交视频，此项标准仅适用评审决赛作品）。

(二) 决赛作品评审要求于决赛时另行公布。

八、参赛作品申报

1. 选手注册。参赛选手通过魔抓社区（mozhua.aerfaying.com）进行注册，完整填写个人信息，并在线签署参赛声明。

2. 作品提交。所有注册的参赛选手将默认进入“2015年全国青少年探索计划魔抓（Scratch）创意编程大赛初赛”工作室，每位选手最多提交2个作品，每个作品类型只能提交1个，须于2015年11月17日之前在线编辑或上传参赛作品，11月17日后将不允许再编辑提交。

3. 教师注册。培训3名及以上的参赛选手的教师即可被认定为辅导教师，可以参加辅导教师和组织单位（有2名及以上的辅导教师即为组织单位）奖项的评选。辅导教师同样需要注册魔抓社区帐号，建立以学校或组织单位命名的工作室，添加被辅导的学生以确认关系。辅导教师需发送邮件到大赛指定邮箱（cysc2015scratch@163.com，详见大赛官网介绍）。通过认定的辅导教师可以参加优秀辅导教师的评选。

九、参赛作品评审

参赛作品评审分为初评和终评两个阶段，均以网络形式开展。大赛设评审委员会，由主办单位、支持单位和相关专家共同组成。评审委员会负责参赛作品的评审。

1. 初评阶段。大赛评审组委会对初赛作品进行在线评审，评出入围决赛的选手。决赛选手入围名单将于2015年12月1日在魔抓社区（mozhua.aerfaying.com）公布。

2. 终评阶段。大赛评审委员会对所有决赛作品进行评审，于2015年12月17日左右公布获奖名单，同时在线展示获奖作品。

3. 网络人气奖由获得在线投票票数前10名的作品自动获得。

十、联系方式

联系人：吴爽（中国科协青少年科技中心）

联系电话：010-68516715

大赛咨询：艾达

联系电话：4006320880

邮 箱：cysc2015scratch@163.com

